



NORME DI PARTECIPAZIONE

Regolamento

12 RE TBALL & BEER 2024

29 Giugno 2024

ART. 1 - PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il 10° Torneo di calcio a 5 "12 ore Football & Beer" si svolge sabato 29 Giugno 2024 presso il Centro Sportivo Comunale di Lurate Caccivio (CO) in via Leonardo da Vinci 25, dalle 10:30 alle 22:30.

ART. 2 - SVOLGIMENTO DELLE GARE

La durata delle gare viene stabilita in un unico tempo da 20 minuti.

Al torneo si applicano le regole del Calcio a 11.

ART. 2 bis - REGOLE DEL TORNEO

Vengono applicate le regole del Calcio a 11 ad esclusione:

- del fuorigioco
- la rimessa in campo, con palla ferma sulla linea, deve essere effettuata con i piedi nel tempo massimo di 5 secondi e l'avversario deve concedere una distanza minima di 2 metri
- la distanza della barriera deve essere di minimo 5 metri

ART. 3 - FORMULA DEL TORNEO*

Nell'iscrizione sono assicurate minimo n°4 partite ad ogni formazione partecipante.

Il torneo si svolge con la seguente formula:

FASE I

Le squadre sono divise in 6 gironi da 4 squadre l'uno che si scontrano all'italiana con gare di sola andata.

In caso di parità tra due o più formazioni, per decretare la graduatoria, si adottano i seguenti criteri:

1) esito dello scontro diretto; 2) differenza reti; 3) goal realizzati; 4) goal subiti; 5) sorteggio.

FASE II

La prima classificata di ogni girone e le 2 miglior seconde classificate vanno a formare la FASCIA A.

Le 4 peggior seconde e le 4 miglior terze classificate vanno a formare la FASCIA B.

Le rimanenti 2 terze classificate e le quarte classificate di ogni girone formano, invece, la FASCIA C.

Si creano così tre gruppi composti da 8 squadre l'uno.

FASE III

Nella FASCIA A si disputano 4 scontri diretti che andranno a stabilire chi giocherà per i primi 4 posti (vincenti degli scontri diretti) e chi dal quinto all'ottavo posto (perdenti degli scontri diretti).

Nella FASCIA B si disputano 4 scontri diretti che andranno a stabilire chi giocherà per i posti 9°-12° (vincenti degli scontri diretti) e chi per i posti 13°-16° (perdenti degli scontri diretti).

Nella FASCIA C si disputano 4 scontri diretti che andranno a stabilire chi giocherà per i posti 17°-20° (vincenti degli scontri diretti) e chi per i posti 21°-24° (perdenti degli scontri diretti).

ART. 3 bis – SUPPLEMENTARI E RIGORI

Per la FASE III in caso di pareggio si calceranno n°3 calci di rigore per squadra. I tempi supplementari sono previsti solo per le finali 1°- 2° e 3°- 4° posto.

*Il Comitato Organizzatore si riserva la possibilità di modificare la formula del torneo fino alle 24 ore precedenti l'inizio della manifestazione in funzione del raggiungimento o meno del numero di squadre previsto e/o per diverse esigenze organizzative della giornata.

ART. 4 - CALENDARIO

Il Comitato Organizzatore invierà tramite mail/telefono ai responsabili di ogni squadra il tabellone delle partite nella settimana precedente al Torneo.

In caso di imprevisti, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di variare l'orario degli incontri in programma dandone comunicazione alle squadre interessate.

ART. 5 - ISCRIZIONE E TESSERAMENTO

Le Squadre devono compilare e consegnare o presso la Sede della Società U.S. ITALA a Lurate Caccivio, in Via Leonardo da Vinci n°25 previo accordo telefonico, o via mail all'indirizzo info12ore.usitala@gmail.com, a partire da lunedì 20 maggio 2024 fino a sabato 22 giugno 2024:

- la liberatoria per ogni squadra compilata e firmata in ogni sua parte
- la quota di iscrizione completa.

La quota di iscrizione è di 120 euro più 50 euro come cauzione che verranno resi totalmente alla squadra al termine del torneo se non si viene sanzionati.

Ogni squadra ha l'obbligo di dichiarare un Responsabile.

ART. 6 - MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo, pari a 3 minuti, comporta la sconfitta della gara con il punteggio di 0-3.

Il Comitato Organizzatore si riserva, in caso di imprevisti, di prorogare il tempo di ritardo.

La seconda mancata presentazione in campo entro i termini previsti, comporta la perdita totale della cauzione e l'eliminazione dal torneo.

ART. 7 - TEMPO DI ATTESA SQUADRA (3 MINUTI)

Le squadre ritardatarie che, comunque, entrano in campo entro i 3 minuti di attesa previsti dal regolamento, sono ammesse alla disputa della gara.

ART. 8 - NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n°3 giocatori.

La gara viene sospesa quando la squadra rimane in campo con meno di 3 giocatori.

ART. 9 - LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE

Solo i presenti in lista, hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco.

ART. 10 - IL DIRETTORE DI GARA

Le gare sono dirette da Arbitri e le decisioni prese non sono impugnabili.

Eventuali reclami devono essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50 (cinquanta); copia del reclamo scritta deve essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

In caso di reclamo il Comitato Organizzatore si riserva di prendere una decisione in merito.

ART. 11 - DISCIPLINA PRIMA DURANTE E DOPO LA GARA

Il referente di ogni squadra è responsabile del comportamento dei giocatori della squadra stessa.

Eventuali danni provocati alla struttura (campo, spogliatoi, recinzioni, gradinate, ...) qualora non vengano individuati i colpevoli diretti, devono essere risarciti direttamente da tutta la squadra, nella persona del Responsabile.

ART. 12 - SANZIONI A GIOCATORI

1) Ammonizione: i giocatori ammoniti per DUE volte nella stessa gara, vengono espulsi per somma di ammonizioni e squalificati per una gara. Ogni ammonizione comporta un costo pari a € 3,00 che verranno detratti dalla cauzione.

2) Espulsione diretta dal campo: i giocatori che vengono espulsi, subiscono una squalifica di minimo una partita da scontare nella gara successiva. Ogni ammonizione comporta un costo pari a € 10,00 che verranno detratti dalla cauzione.

Le decisioni sono prese dall'arbitro della gara stessa in collaborazione con il Comitato organizzatore.

3) In caso di rissa o atteggiamenti gravemente offensivi nei confronti di terzi la squadra viene squalificata dal torneo e la cauzione viene totalmente trattenuta.

ART. 13 - COLORI SOCIALI

Se sprovvisti di muta da gara, viene richiesto alla squadra almeno di presentarsi con una divisa uniforme (es.: maglietta bianca o scura), nel caso le due squadre abbiano divisa di colore simile sarà cura del Comitato Organizzatore fornire delle pettorine.

ART. 14 - PARASTINCHI

È fortemente consigliato l'uso dei parastinchi durante le gare.

ART. 15 – DIVIETO DI FUMO

È fatto divieto fumare all'interno del recinto di gioco.

Verrà predisposta un'area fumatori.

ART.16 – DATA DI RECUPERO

In caso di maltempo la manifestazione si svolgerà sabato 6 luglio 2024 con le medesime modalità. Il rinvio sarà a discrezione del Comitato Organizzatore. In caso di rinvio sarà possibile solo effettuare modifiche alla lista dei giocatori, se non già presenti in altre liste.

ART. 17- DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione e partecipazione al Torneo sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite e in nessun caso può essere impugnato.

ART. 18 - LEGGE SULLA PRIVACY

I giocatori in elenco consentono il trattamento dei dati personali ai sensi della Legge sulla Privacy 186/03.

Le Squadre, con l'iscrizione e il tesseramento, consentono anche, a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi previsti. Rimane fermo che il consenso è condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

ART. 19 - COMITATO ORGANIZZATORE

Il Comitato Organizzatore è composto da:

- Marco Caspani
- Michele Clerici
- Davide Dominioni
- Francesco Dramissino
- Sonia Grandi
- Giuseppe Moliterno
- Vincenzo Nicoletti
- Marco Pietroniro
- Pasquale Ramundo
- Vincenzo Tarantino